AMSZ IKT Projektmunka 11.B

Valuta (pénznem) átváltó

1. Bevezetés

* Az elkészült program egy egyszerű pénznem átváltó. A felhasználó az oldalon könnyen meg tudja nézni, hogy egy adott pénznem mennyit ér.
* A projektet azért választottuk mivel első projektünknek ezt tartottuk a leghasznosabbnak, illetve legegyszerűbbnek.
* Az oldalt bárki könnyen használhatja bárki.

1. Fejlesztői dokumentáció

* Fejlesztői környezet, használt programok
* Visual Studio Code (egyszerű programozás érdekében)
* Word (dokumentáció)
* Használt programnyelvek
* HTML
* CSS
* JavaScript
* Használt weboldalak
* GitHub
* W3School
* Dev.to

1. Gyakori hibák

* Nem jelenik meg az átváltott pénznemeket tartalmazó táblát
* A weboldal nem olvassa be a JavaScript fájlt bizonyos körülmények között

1. Fejlesztési lehetőségek

* Letisztultabb kinézet készítése
* A valuták nevének kiírása rövidített alakjuk helyett

1. Feladatkiosztás

* Kürtösi Antónió 🡪Grafikus (dizájn), kinézet megformázása
* Czombos Szebasztián 🡪 Dokumentáció, Programozásban segítés
* Balázs Martin Zoltán 🡪 Programozás, a projekt fejlesztése

1. Felhasználói Dokumentáció

* Tesztelői hozzáférés: https://github.com/Embil22/AMSZ-IKT-projektmunka
* A felhasználó az oldal betöltésekor a csatolt képen látható „űrlapot” fogja látni



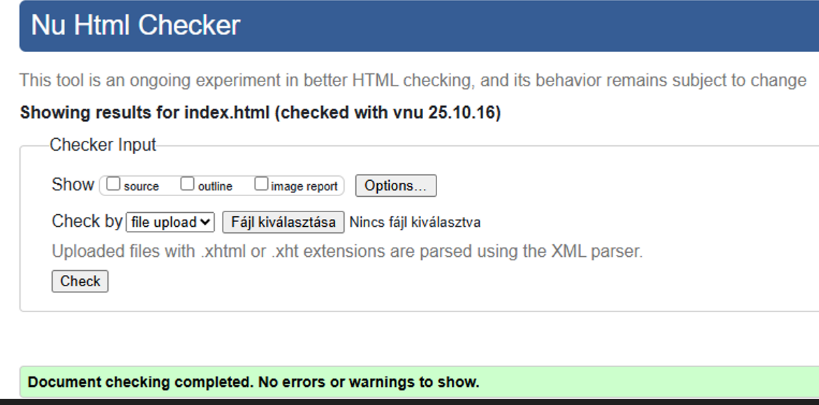
* Az „Adjon meg egy mennyiséget” mezőbe a felhasználó meg tudja adni, hogy az adott pénznemből (amit a „Válasszon pénznemet mezőben” adott meg), mennyit váltson át.
* Miután a felhasználó kiválasztotta a mennyiséget, illetve a pénznemet, az „Átváltás” gombra kattintva megjelenik a táblázat, ahol az összes pénznembe átváltja az összeget

**PÉLDA**:

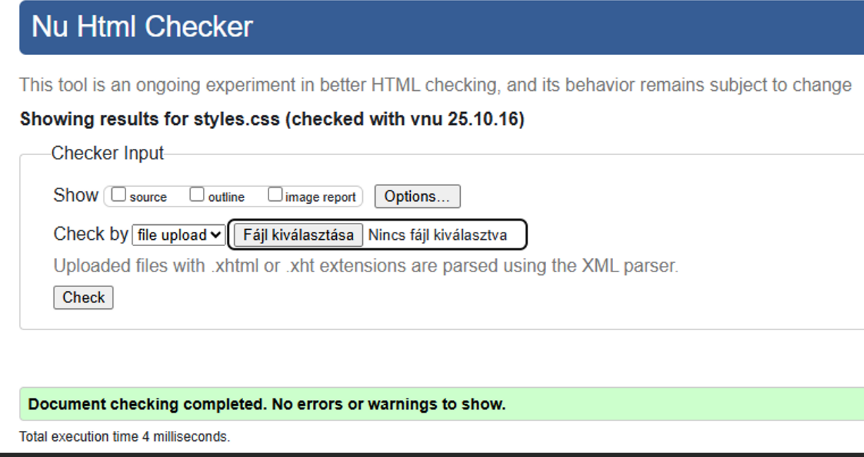


1. Forráskód ellenőrzése

-HTML



-CSS



VI. Összefoglalás, köszönetnyilvánítás

* Saját megítélésünk alapján a projekt összességében első közös projektünknek, jól sikerült. Programunkon mindenképpen lehetne tovább fejleszteni, viszont nagyon sokat tanultunk, hogy további projektjeink minél jobbak legyenek a jövőben. A legnagyobb kihívást a JavaScript kódnyelv okozta mellyel nagyon sokat kellett foglalkozni, hogy a projekt megvalósítható legyen.
* Amikből a legtöbbet tanultunk: JavaScript, CSS animációk.
* Külön köszönet: Faur István oktatónknak a segítségéért a JavaScript megírásában és megértésében